Regulamin pracowni komputerowej

Uczeń może korzystać z dostępnego w pracowni sprzętu pod warunkiem przestrzegania regulaminu pracowni – zarówno w czasie zajęć lekcyjnych, jak i zajęć pozalekcyjnych.

1. Do pracowni komputerowej uczniowie wchodzą pod opieką nauczyciela.
2. Każdy uczeń posiada stałe miejsce pracy, którego nie wolno mu opuszczać bez zgody nauczyciela.
3. Uczeń loguje się na wyznaczone przez nauczyciela konto – w ciągu całego roku to samo.
4. Wszelkie zauważone uszkodzenia sprzętu na stanowisku należy natychmiast zgłaszać nauczycielowi.
5. Znajdujący się w pracowni sprzęt można włączyć lub wyłączyć jedynie za zgodą nauczyciela i w jego obecności.
6. W czasie pracy możliwe jest jedynie obsługiwanie programów wskazanych przez nauczyciela.
7. Zabronione jest samowolne otwieranie i przeglądanie nie swoich folderów i plików oraz dokonywanie w nich jakichkolwiek zmian.
8. Do pracowni komputerowej nie wolno przynosić żadnych programów oraz dyskietek czy innych nośników pamięci bez porozumienia z nauczycielem.
9. Ściąganie plików z Internetu jest zabronione, jeśli nie jest to związane z pracą na zajęciach.
10. W pracowni zabronione jest spożywanie posiłków i napojów oraz żucie gumy.
11. W pracowni zabronione jest korzystanie z telefonów i innych urządzeń multimedialnych.
12. Uczeń jest zobowiązany do zachowania porządku i czystości przy własnym stanowisku pracy i w całej pracowni.
13. Wszelkie torby, plecaki itp. należy umieścić w miejscu wskazanym przez nauczyciela.
14. Po skończonej pracy uczeń może odejść od stanowiska komputerowego dopiero po otrzymaniu wyraźnego pozwolenia nauczyciela oraz po pozostawieniu sprzętu w stanie umożliwiającym pracę kolejnemu zespołowi uczniów.
15. Opuszczenie sali komputerowej możliwe jest dopiero po otrzymaniu takiego polecenia od nauczyciela.
16. Z Internetu korzystamy tylko na polecenie lub za zgodą nauczyciela.
17. Podczas korzystania z Internetu nie wolno wchodzić na strony z niepożądanymi treściami, na FB, portale społecznościowe, na chat-a, strony komunikatorów, portale z grami on-line, bramki sms-ów, youtube’a.
18. W sprawach nieujętych w regulaminie należy bezwzględnie wykonywać polecenia nauczyciela.
19. Uczniowie nie stosujący się do regulaminu nie będą dopuszczani do pracy przy komputerze.
20. **Za uszkodzenia sprzętu lub niestabilne działanie systemu operacyjnego wynikające z samowolnego działania ucznia finansowo odpowiadają opiekunowie prawni ucznia.**